## 1.4 Chi tiết các Use – case

## 1.4.1 Use case Hướng dẫn cách chơi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UC ID | 01 | | |
| UC Name | Hướng dẫn cách chơi | | |
| Created By | Phạm Quốc Huy | Last Update By |  |
| Date Created |  | Date Last Update |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Người chơi |
| Description | Chức năng “Hướng dẫn cách chơi” cho người chơi hiểu cách sử dụng giao diện và điều khiển trò chơi |
| Trigger | Chức năng “Hướng dẫn cách chơi” được sử dụng khi người chơi truy cập trò chơi lần đầu hoặc ấn nút “Xem hướng dẫn” |
| Pre-conditions | Người chơi truy cập vào trò chơi |
| Post conditions | Người chơi đã xem xong phần hướng dẫn |
| Flow of Event | 1. Người chơi truy cập vào trò chơi lần đầu 2. Hệ thống hiển thị phần “Hướng dẫn cách chơi” |
| Alternative Flows | 1. Người chơi không phải lần đầu truy cập trò chơi 2. Người chơi ấn “Xem hướng dẫn” 3. Hệ thống hiển thị phần “Hướng dẫn cách chơi” |
| Exceptions |  |

## 1.4.2 Use case Mở thêm địa hình

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UC ID | 02 | | |
| UC Name | Mở thêm địa hình | | |
| Created By | Phạm Quốc Huy | Last Update By |  |
| Date Created |  | Date Last Update |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Người chơi |
| Description | Chức năng “Mở thêm địa hình” cho phép người chơi có thêm địa hình mới sau khi đạt một mức điểm trước đó |
| Trigger | Chức năng “Mở thêm địa hình” được sử dụng khi người người chơi ấn vào nút “Mở địa hình mới” |
| Pre-conditions | Người chơi xem xong phần “Hướng dẫn chơi” |
| Post conditions | Người chơi mở địa hình mới thành công |
| Flow of Event | 1. Người chơi truy cập vào trò chơi 2. Ấn vào mở địa hình mới 3. Trò chơi hiển thị các địa hình chưa mở khóa kèm theo số điểm cần đồi 4. Nhấn nút “ xác nhận” nếu điểm đủ thì hiện thị “Thành công” ngược lại hiện thì “Không thành công”. |
| Alternative Flows | 1. Người chơi chơi chưa hoàn thành màn trước 2. Hiển thị nút “Chơi lại” 3. Người chơi ấn “Chơi lại” và quay về bước 2 phần “Flow of Event” |
| Exceptions |  |